



REGLAMENTO



FC24



1. FORMATO

La jornada de esports concurrirá el día 28 de octubre en simultáneo con la final del torneo abierto de Valorant.

- Formato será de eliminación directa, siendo éste el más viable en razones de tiempo.
- Dobles mixto: El equipo será integrado por representantes de 2 géneros distintos (Masculino, Femenino, Disidencias), incluyendo la posibilidad de tener 2 suplentes con la misma regla.
- Se premiará al primer lugar y a la mejor hinchada
- La plataforma será Playstation 5 (PS5)

2. REGLAMENTO

Para el presente torneo, se confecciona un breve reglamento que permitirá llevar a cabo el torneo con total normalidad.

- **Art.1:** Sobre el esport: Se competirá en FC 24
- **Art. 2:** Plataforma: Se usarán Playstation's 5
- **Art. 3:** Sobre los equipos: Se jugará formato 2v2 mixtos, siendo obligatorio
- que a la hora de jugar los 2 participantes titulares sean de géneros distintos.
- **Art. 4:** Partidas: Las partidas serán a partido único y de eliminación directa, a excepción de las semifinales y final. Serán programadas a 5 minutos (sujeto a eventuales modificaciones unilaterales que crea conveniente la organización, en razón de tiempo y viabilidad). En caso de empate, se definirá con una tanda de penales, debiendo haber un ganador inmediato al finalizar el encuentro.
- **Art. 5:** Semifinal y Final: En dicha instancia, los partidos serán de 10 minutos.
- **Art. 6:** Equipos elegibles: Solo se podrán elegir clubes, quedando fuera las Selecciones Nacionales y también clubes de armado personal.
- **Art. 7:** Suplencias: Las mismas deberán ser declaradas en el formulario de inscripción, con un máximo de 2 (dos). Integrar suplentes no será obligatorio, pero si algunx de lxs titulares no pudiera competir y careciera de suplentes que puedan competir con la regla mixta, el equipo quedará descalificado por ausencia.

- **Art. 8:** Pausas tácticas: Cada uno de los equipos tendrá disponible 1 (una) pausa táctica de 1 (un) minuto por cada tiempo, pudiéndose utilizar un máximo de 2 en todo el partido.

En estas pausas, los equipos podrán:

- Charlar entre ellos
- Hacer cambios tácticos dentro del juego
- Descansar
- Pedir y efectuar el ingreso de algún suplente

Las pausas tácticas, deberán pedirse con antelación y efectuarlas solo bajo autorización de la organización. Para solicitarlas, solo habrá que comunicarlo fehacientemente en voz alta al árbitro que los acompañe o levantando la mano, ya sea cuando la pelota salga del campo o esté en manos del arquero solicitante.

- **Art. 9:** Pausas técnicas: Se consideran pausas técnicas todas aquellas que tengan que ver con el fallo, desperfecto o rotura de equipos que afecten parcial o totalmente el normal desarrollo de una partida. Las pausas técnicas deberán efectuarse inmediatamente de conocido el problema o desperfecto. Los jugadores tendrán la obligación de retirar el balón del campo de juego, quedando expresamente prohibido sacar ventaja de la situación. Dicha situación, se extenderá hasta la efectiva solución del desperfecto. En las pausas técnicas, está permitido pedir y efectuar el ingreso de algún suplente.

- **Art. 10:** Suspensión parcial del encuentro: Se suspenderá momentáneamente el encuentro cuando en razón de que algún desperfecto técnico, descompostura física o de alguna ilegalidad cometida por alguna de las partes, turben el juego limpio de la partida. Dicha suspensión, se invocará unilateralmente por la organización sin lugar a apelación y por el tiempo que crea conveniente, teniendo la facultad de:

- Apercibir
- Reanudar el encuentro
- Ordenar la devolución de goles
- Repetir el partido entero

- **Art. 11:** Suspensión total del encuentro: Se suspenderá totalmente el encuentro cuando:

- Hubiera violencia verbal o física entre los participantes
- Gestos obscenos
- Se cometiera una ilegalidad y obrara mala fe de una de las partes, negándose a devolver la ventaja.
- Las hinchadas hicieran discriminatorios hacia los participantes o demás hinchadas.

No se considerarán faltas los gritos o festejos productos de la efusividad del encuentro. La organización, podrá decidir entre la descalificación de uno o ambos equipos que quebraran los preceptos anteriores.

- **Art. 12:** Fair Play: Se premiará con puntos extras, a los equipos que en razón de una conducta solidaria, noble o respeto por el rival, hicieran prevalecer los valores del juego limpio de manera unilateral.
- **Art. 13:** Caso fortuito o Fuerza Mayor: En el caso de verse imposibilitada la efectiva realización del evento, la organización programará nuevamente los encuentros.